



### **SOBRE MI:**

Soy un diseñador gráfico y arquitecto creativo, receptivo, que disfruta de los desafíos y se esfuerza por la excelencia. Me apasiona el UX/UI, tengo habilidades para el trabajo en equipo, la comunicación y la ejecución de soluciones efectivas y prácticas.

## Arquitecto.

Universidad Nacional de Colombia Bogotá, 2024.

Énfasis académico y Trabajo de Grado enfocado en bioclimática, nuevas tecnologías y energías alternativas en arquitectura.

#### Diseñador Gráfico.

Universidad Nacional de Colombia Bogotá, 2019.

Énfasis académico y Trabajo de Grado enfocado en diseño UX/UI - Eye Tracking.



## Manejo de Software

Suite de Adobe: Illustrator, Photoshop, Indesign, After Effects, Premiere, etc.

UX/UI: Adobe XD, Figma, Sketch.

Arquitectura y modelado 3D: Revit, AutoCAD, Rhinoceros, SketchUp.



#### **Idiomas**

Español: Nativo. Inglés: Intermedio.

## Universidad Nacional de Colombia, Bogotá Vicedecanatura de Investigación y Extensión, Facultad de Ingeniería Febrero 2021 - Febrero 2024

Diseñador Gráfico UX/UI. Prototipado, diseño, implementación y testeo de la página web de la Unidad de Gestión de la Innovación de la Facultad de Ingeniería de la sede Bogotá (INGNOVA). Social Media para redes sociales, correo electrónico y página web de INGNOVA.

Universidad Nacional de Colombia, Bogotá Unidad de Comunicaciones y relaciones Interinstitucionales (UCRI), Facultad de Ciencias Humanas. Noviembre 2019 - Noviembre 2020

**Diseñador Gráfico UX/UI.** Diseño de interfaces y elementos gráficos para la aplicación HumanasHoy y página web de la Facultad de Ciencias humanas. Social Media para redes sociales, correo electrónico y página web de la Facultad.

Universidad Nacional de Colombia, Bogotá Dirección Nacional de Programas de Pregrado (DNPPR).

Abril 2017 - Noviembre 2019

Diseñador gráfico Editorial. Diseño y diagramacion de los PEP (Proyecto Educativo de Programa) de los programas de pregrado a nivel nacional, para web e impresión. Social Media para redes sociales, correo electrónico y web de la DNPPR.



# **Juan Carlos Álvarez Sotto**

DISEÑADOR GRÁFICO **ARQUITECTO** 

### Perfil:

Diseñador gráfico y arquitecto con una visión integral del diseño de espacios y productos digitales. Combino creatividad, precisión técnica, funcionalidad y accesibilidad en mis proyectos. Domino software de diseño y UX/UI, y aprendo nuevas herramientas y metodologías con facilidad. Me apasiona el diseño centrado en el usuario, y soy responsable, creativo y colaborativo.

## **Portafolio:**

https://JuxDesignCV.wixsite.com/inicio

## **Habilidades Profesionales:**

Manejo de software de diseño y prototipado de interfaz de usuario.

Conocimiento de principios y técnicas de interacción entre humanos y ordenadores (HCI).

Habilidad para realizar investigación de usuarios y análisis de sus necesidades.

Competencia en la creación de arquitectura de la información y flujos de usuarios.

Conocimiento básico de los lenguajes informáticos (HTML, CSS, JavaScript).

Capacidad para trabajar en equipo y colaborar con otras disciplinas usando diversas herramientas.

Creatividad e innovación en el diseño de soluciones que mejoren la experiencia de usuario.

Buena comunicación oral y escrita.



